

game max |

Gaming Mons Area eXtended

*Un GameMax Live en mode
« birthday party » pour une première
bougie soufflée par GameMax !*



1 BOUGIE POUR LE LABEL GAMEMAX

Mons, terre de gaming

Le jeu vidéo a le vent en poupe, c'est un euphémisme. À Mons on l'a bien compris puisqu'il y a un an déjà - en plein confinement - *GameMax* était lancé depuis le *Mons Memorial Museum* pour promouvoir et animer la communauté jeu vidéo de la région.

Objectif : Offrir un point d'accès bien identifié à toute personne souhaitant lancer un projet dans le video gaming, qu'il s'agisse de formation, de conseils et d'accompagnement, de networking ou de développement d'opportunités d'affaires.

À la manœuvre de *GameMax*, on retrouve des partenaires aussi divers que le studio de gaming *Fishing Cactus*, le centre de formations en gaming *Technocité*, le *CLICK*, La Maison de l'Entreprise, la fédération wallonne du jeu vidéo *Walga*, le *Museum Lab* ou encore l'*Université de Mons*.



Un an plus tard, c'est une communauté grandissante qui a pris son envol mais aussi une véritable dynamique autour du jeu vidéo dont :

🎮 L'organisation de La 1ère **Mons Game Week** en février à laquelle s'est associé Google. Une première édition **saluée par les participants et les intervenants !** Une véritable réussite **malgré un contexte sanitaire compliqué.** La Game Week qui s'est tenue du 21 au 26 février 2021 en ligne depuis le site des anciens Abattoirs de Mons a rassemblé durant 5 jours **30 spécialistes du secteur** pour répondre aux attentes et aux questions de plus de **300 inscrits.** Forte de ce succès, l'équipe de GameMax planche déjà sur l'organisation d'une 2e édition - en présentiel, nous l'espérons - la semaine du **21 au 25 février 2022** avec de nouvelles collaborations ;

🎮 La tenue de 2 **Game Dev cafés** en ligne : un durant la GameWeek et l'autre au mois de mai et **dédié au Sound design** ;

🎮 La mise sur pied de **Cycles de formation** spécialisés (business, pitch,...) à destination des **porteurs de projets gaming** ;

🎮 La **participation** de membres de la team GameMax à divers **événements** tels que *Kiss your teacher* (Game Jam) ou *Homo Numéricus* (événement destiné à renforcer les échanges franco-belges sur le sujet du numérique et à identifier de nouvelles opportunités de coopération au niveau européen) ou encore lors d'**émissions spécialisées** (*Game On* sur LN24) ;

🎮 La création des **GameMax live**, une formule streamée de **demos étonnantes** et d'**actus croustillantes** dont une version au mois d'octobre entièrement consacrée à la présentation des **projets des stagiaires** sortant de la formation de *Technocité*. Deux de ces projets ont retenu l'attention du secteur puisqu'ils ont eu l'occasion de présenter leur jeu lors du *Big Brotaru* qui s'est tenu aux galeries de la Reine à Bruxelles le 25 novembre dernier. Ces deux studios en devenir sont **présents ce 15 décembre** au *Game dev Café* pour partager leur expérience. A noter que lors de cette *Big Brotaru*, pas moins d'un tiers des studios en démonstration étaient membres de la communauté GameMax ;

🎮 Au rayon "collaborations", un nouveau **partenariat** est né entre GameMax et *Ludum Invaders*, le nouveau **studio made in Belgium** consacré à la **recherche et la formation** en études des jeux vidéo, pour proposer un **cycle de conférences** autour du **game design** d'octobre à février prochain ;

🎮 Et last but not least, 4 studios **GameMax** ont été **nominés** aux *Belgian Game Awards* : *Maratus*, *Flip It Games*, *Lancelot's Hangover* et *Fishing Cactus* qui a remporté le prix de meilleur studio !





GAMEMAX, LEVEL 2

Une deuxième année et déjà de belles opportunités

En parallèle à GameMax c'est tout un secteur qui, en pleine effervescence, stimule d'autres initiatives dont nous vous parlerons ce soir :

🎮 Un premier **appel à projets** été lancé par la *Fédération Wallonie Bruxelles* sous l'impulsion de la Ministre de la Culture pour le **développement et prototypage de jeux vidéo** ;

🎮 Le **subventionnement par la Région Wallonne** de la mission de sensibilisation et d'encadrement dans le **secteur de l'e-sport** confiée à l'asbl *Activit-e*, via *Walga*, et fraîchement installée sur le parc *Initialis* à Mons ;

🎮 L'annonce de la **création d'un département gaming** chez *Wallimage* et le lancement d'un **appel à projets jeux vidéo** qui démarrera ce lundi 20 décembre ;

🎮 Notre partenaire, le centre d'excellence *Technocité*, devient la première **Minecraft Education Academy** wallonne en partenariat avec *Microsoft* !

Et si GameMax a réalisé un démarrage en force, l'objectif est bien de maintenir la cadence avec de belles perspectives pour le label et sa communauté. Nos objectifs pour l'année à venir sont multiples et indispensables pour pérenniser l'effort :

🎮 **Consolider** l'équipe avec un **permanent GameMax** ;

🎮 **Accompagner** individuellement les studios dans le **lancement de leur projet** ;

🎮 **Booster** la communauté des professionnels du jeu vidéo en *Cœur du Hainaut* ;

🎮 **Étendre** toujours plus le réseau afin que chaque demande de studio puisse être résolue ;

MONS, TERRE DE GAMERS ?

GameMax, label incontournable du secteur

Cela en a tout l'air... Au vu de ce premier bilan réjouissant pour GameMax. Une initiative de fertilisation d'écosystème à encourager quand on sait que le jeu vidéo est l'une des industries culturelles les plus florissantes boostée par des mois de confinement, à l'heure où - et nous le regrettons - le gouvernement fédéral reste sourd aux appels de la communauté gaming à l'extension du Tax Shelter au secteur du jeu vidéo...

GameMax Live - 1 an de GameMax

Début du stream le 15/12/2021 à 19:00

Lien de visionnage : [GameMax LiveRoom](#)

Disponibles à l'interview

GameMax :

Savine Moucheron (Technocité + Gamemax) 0478/54.14.10

Jean Gréban (Walga) 0475/53.64.01

Activit-e :

Benjamin Desmedt 0471/68.18.04

Minecraft Education Academy :

Sébastien Place (Microsoft) 0479/82.37.12

Jérôme Marciniak (Technocité) 0497/63.78.57

Wallimage gaming :

Sophie Augurelle 0498/61.86.73

Studios :

Corentin (Darkest Room) 0498/84.97.98

Egon (T4) 0472/51.79.43



Avec le soutien de



L'UNION EUROPÉENNE ET LA WALLONIE
INVESTISSENT DANS VOTRE AVENIR